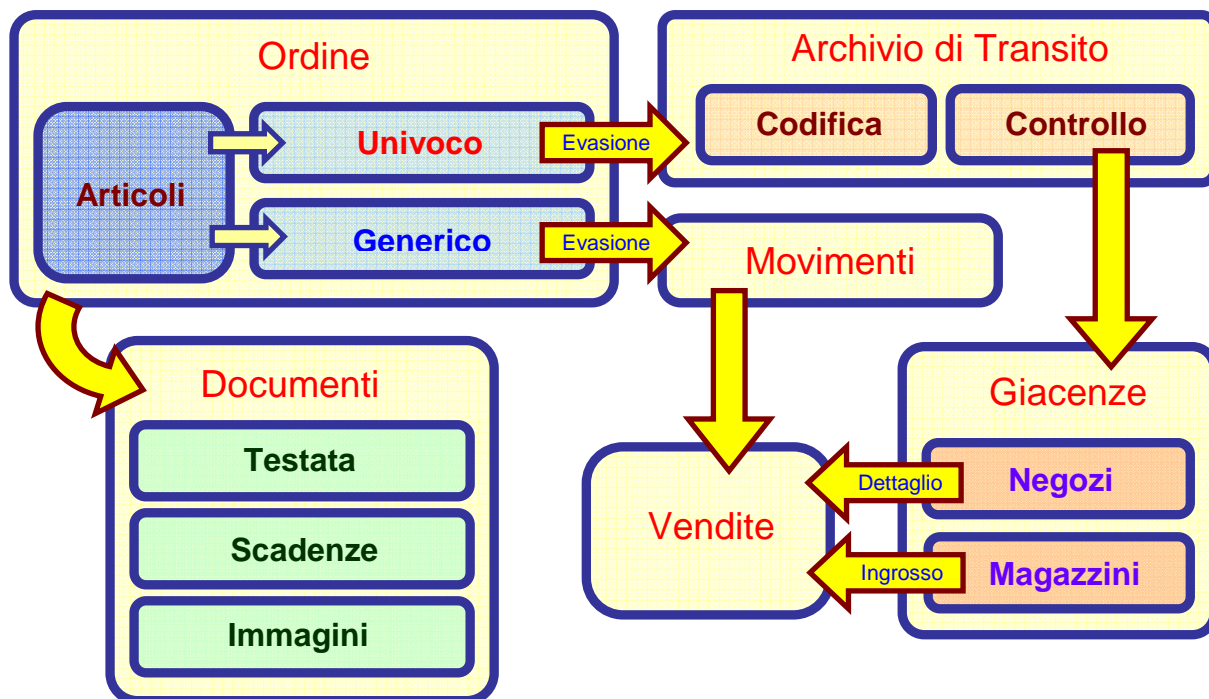


Schema di funzionamento del Carico da Ordini



Questo schema evidenzia la differenza di percorso e della collocazione delle informazioni fra Articoli Univoci e Generici. Gli utenti che utilizzano sono Articoli Univoci avranno l'archivio dei *Movimenti* vuoto.

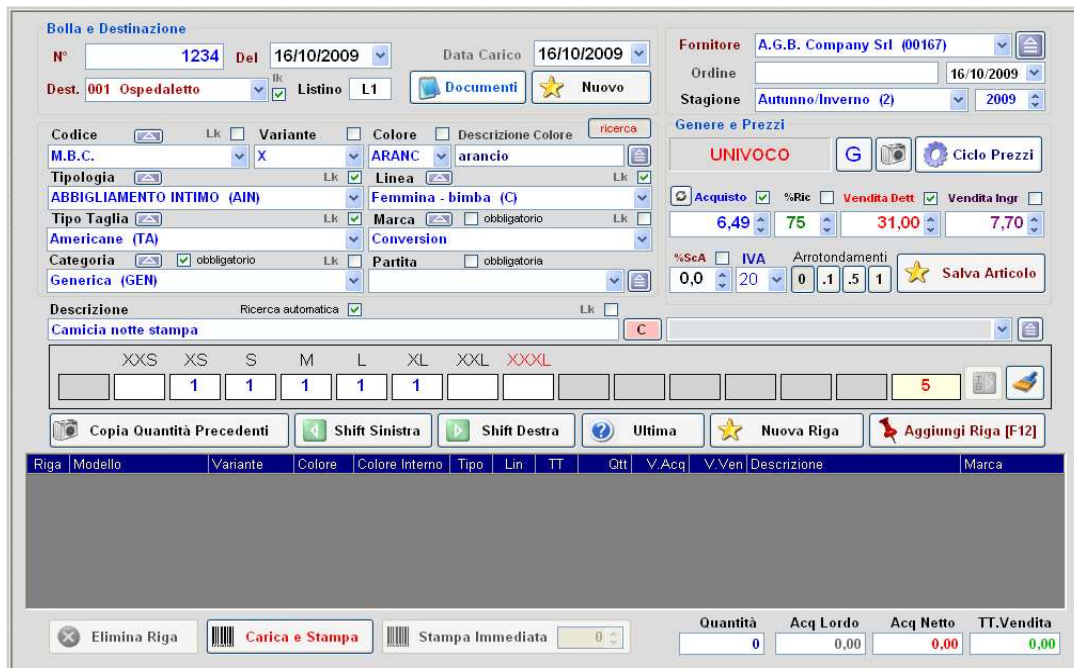
Il Documento viene creato al momento dell'evasione di un ordine e viene associato a tutti i capi evasi in quella operazione. Una volta registrato il documento nel record del capo (o del movimento nel caso degli Articoli Generici), queste informazioni resteranno memorizzate e sarà possibile ricostruire la lista dei capi appartenenti a quel documento anche dopo la vendita.

Carico Manuale

Quando esiste la necessità di caricare merce senza passare attraverso il pannello degli Ordini, si può utilizzare il *Carico Manuale* che svolge le stesse funzioni dell' *Evasione Ordini* senza la necessità di avere un ordine di riferimento.

Ovviamente, in questo caso si rinuncia completamente alle informazioni ai fini statistici che si possono ottenere in fase di analisi degli Ordini.

Tuttavia, resta inalterata la possibilità di analizzare i dati relativi agli acquisti, come se si trattasse di una Evasione Ordine e la possibilità di associare ad ogni Carico Manuale anche un Documento con le stesse caratteristiche di quello descritto nel capitolo precedente.



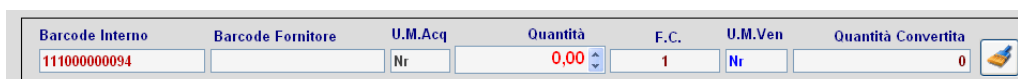
Il pannello di immissione del Carico, è molto simile a quello degli ordini.

La sezione *Bolla e Destinazione* raccoglie le informazioni di testata del carico, di queste solo il campo *Ordine* non è obbligatorio mentre gli altri dati (già stati descritti nel capitolo precedente) sono indispensabili per poter accedere alla fase di immissione degli Articoli.

Il campo **Ordine** è solo un riferimento numero e data dell'ordine inviato al fornitore. Questo campo può essere utilizzato anche per memorizzare il numero del che il fornitore ha assegnato al DDT per potere rintracciare il documento cartaceo associato ad ogni carico.

La sezione di carico degli Articoli è identica a quella già descritta negli Ordini sia nell'aspetto che nella funzionalità dei campi che la compongono.

Le caselle di immissione delle quantità sono limitate alla necessità di inserire le quantità per taglia che verranno direttamente caricate nell' *Archivio di Transito* (nel caso degli Articoli Generici, verrà creato subito il carico nell'Archivio Movimenti).



Le righe di carico vengono immediatamente visualizzate nella griglia, e possono essere cancellate utilizzando il pulsante [Elimina Riga] dopo avere selezionato la riga da eliminare.

Riga	Modello	Variante	Colore	Colore Interno	Tipo	Lin	TT	Qtt	V.Acq	V.Ven	Descrizione	Marca
1	MSNALUTLST-SH	CMP	VARI	vari	TS	X	TA	6	99,3	240	NALUT TEE	THE NORTH FA

Elimina Riga	 Carica e Stampa	 Stampa Immediata	0	Quantità	Acq Lordo	Acq Netto	TT.Vendita
				6	99,30	99,30	240,00

Il pulsante [Carica e Stampa] visualizza la sezione dedicata alla stampa rapida dei *Codici a Barre Identificativi* che è pressoché identica a quella descritta nell'Evasione Ordini.

La [Stampa Immediata] invece, è una funzione aggiunta che stampa immediatamente i Codici senza eseguire il Carico. Questa funzione deve essere attivata dall'apposito pannello di configurazione (Menu → Tabelle → Tabelle di Servizio → Impostazione Stampe → Stampa Immediata Adesivi), si utilizza, di solito, nei casi in cui la merce caricata sia immediatamente disponibile per l'etichettatura. E' possibile quindi stampare i *Barcode* riga per riga senza dover necessariamente terminare l'inserimento per accedere alla stampa. Quando il metodo di *Stampa Immediata* è stato attivato, selezionando una riga dalla griglia del carico, il corrispondente pulsante si attiverà e selezionandolo con il mouse si otterrà la stampa dei Codici di quelle riga.

Nel caso si tratti di Articoli Generici è anche possibile modificare la quantità in stampa, questo perché in questo caso il Codice a Barre Identificativo è sempre lo stesso. Nel caso invece si tratti di Articoli Univoci non sarà possibile modificare la quantità e questi dovranno, in seguito, essere trasferiti in giacenza attraverso il normale pannello di Carico (Menu → Spedizioni → Carico Articoli Univoci e Stampa Barcode).

Modifica Carico Manuale

La procedura di modifica del carico manuale si limita alla possibilità di cancellare e reinserire nuovamente la riga di carico, questo perché la generazione dei codici a barre avviene all'atto della conferma della riga e consentire una modifica delle righe già generate richiederebbe un notevole aumento della complessità dell'interfaccia.

Questa scelta è stata fatta anche perché le possibilità di intervenire sui prezzi e sulle quantità sono molteplici anche in fase di spostamento del carico in giacenza dall'Archivio di Transitio.

Se le modifiche riguardano gli elementi di base dell'Articolo (Tipologia, Linea, ecc...) questa operazione potrà essere eseguita dal pannello Menu → Archivi → Modifica BASE Articoli anche in un secondo momento, infatti questa procedura agisce anche sui records dei capi che si trovano in fase di transito.

Carico Automatico

L'Utente può fare richiesta di integrazione all'interno di Shop_Net di funzioni di carico Automatico da DDT in formato elettronico. Questa funzione non è descritta perché viene sviluppata appositamente per l'Utente che ne fa specifica richiesta ed è comunque destinata agli esercizi commerciali monomarca o che si approvvigionano da un numero limitato di fornitori per la maggior parte degli Articoli commercializzati.

9. Codifica, Carico e Distribuzione

Abbiamo fin qui descritto le possibilità che esistono di caricare Negozi e Magazzini di Articoli che sono l'oggetto dell'attività commerciale.

Le prossime fasi da descrivere sono:

- Sistema di *Codifica*
- L'*Archivio di Transito*
- *Stampa* dei Codici Identificativi
- *Carico in Giacenza* dei capi dall'Archivio di Transito
- *Distribuzione o Trasferimento* dei Capi nei *Punti Vendita*

Sistema di Codifica

Ogni Capo Univoco presente in giacenza è identificato da un suo Codice a Barre. Il tipo di Barcode utilizzato è l'EAN13, un codice composto da 12 cifre libere ed una finale di controllo.

Shop_Net, per le proprie necessità di lavoro, utilizza le prime 3 cifre per riconoscere il tipo di Barcode che sta per essere interpretato, che da ora verranno chiamate **Prefisso**.

Il *Prefisso* permette al programma di individuare immediatamente se il Codice letto si riferisce ad un Articolo Univoco o Generico, se si riferisce ad un Cliente oppure se è il codice di un Buono di Acquisto. Questa distinzione è stabilita dalla tabella dei **Numeratori** che è descritta nel capitolo dedicato alle Tabelle.

Quando viene Evaso l'ordine di un *Articolo Univoco*, oppure, quando questo Articolo viene caricato manualmente, il sistema crea un codice secondo le specifiche contenute nella tabella dei *Numeratori*, aggiunge a quel Codice le informazioni relative all'Articolo, al documento associato, al Fornitore ecc.. e registra un nuovo record nell'Archivio di Transito.

Archivio di Transito

Questo importante Archivio, contiene tutti gli Articoli Univoci caricati con uno dei metodi descritti nelle pagine precedenti. I dati contenuti nell'Archivio sono visibili nel dettaglio nel pannello dedicato alla *Stampa* ed alla *Movimentazione dei Capi*.

Al percorso: Menu → Spedizioni → Carica Articoli Univoci e Stampa Barcode, si accede al pannello.



Num	Negozio	NBolla	Data Bolla	Quantità	TC
000	Magazzino	123	19/11/2008	13	Nor
		1234	18/11/2008	6	Nor

Nella parte superiore il pannello visualizza un griglia che contiene la lista delle bolle di carico attualmente presenti nell' *Archivio di Transito*.

I Cartellini

Per individuare univocamente ogni Articolo Univoco presente in magazzino o in negozio, è necessario che ad ogni Capo venga applicato un Cartellino Identificativo.

In alcune occasioni, in questo manuale, il *Cartellino* è anche chiamato *Adesivo*, questo perché, di solito, il Barcode e le altre informazioni non vengono stampate direttamente sui cartellini ma su un supporto adesivo che in seguito viene applicato ad un cartellino personalizzato.

L'unica informazione contenuta nel cartellino Identificativo che non può mancare, è il Codice a Barre del Capo. E' infatti attraverso la lettura di questo Codice che il sistema rintraccia tutte le altre informazioni. Tuttavia, di solito, si usa stampare sul *Cartellino* le informazioni necessarie per identificare il Modello, la Variante, la Marca, il Prezzo di Vendita ecc...

Shop_Net mette a disposizione dell'Utente tre diversi tipi di Cartellini progettati per rispondere ad altrettante necessità:

- Stampa del Codice a Barre *Identificativo* (Indispensabile) e tutte le informazioni che si ritiene opportuno aggiungere al Barcode.
- Stampa dei Cartellini da *Prezzatura* che possono anche non contenere il barcode. Questi vengono utilizzati quando i prezzi esposti sono soggetti a cambiamenti ed il Cartellino Identificativo non riporta il Prezzo di Vendita.
- Stampa dei Cartellini con Prezzi Scontati. In questo caso può essere utile avere la possibilità di stampare il prezzo pieno barrato e quello scontato.

La versione standard di Shop_Net permette di configurare e stampare solo il cartellino Identificativo, per poter utilizzare le altre due stampe, è necessario essere forniti di stampante e software dedicato alla creazione e di Etichette Adesive personalizzate.

Stampa Cartellini o Adesivi

La stampa dei Codici Identificativi dei Capi o i cartellini da applicare ad ogni Capo come strumento di riconoscimento, è configurabile attraverso l'apposito pannello al percorso Menu → Tabelle → Tabelle di Servizio → Impostazione Stampe → Stampa Standard Cartellini / Stampa Immediata Cartellini. Questi due pannelli sono descritti nel capitolo dedicato alle Tabelle.

I Cartellini in stampa vengono caricati su un file di appoggio (Adesivi.mdb) che contiene tutte le informazioni necessarie per ottenere la stampa di tutte le informazioni nel modo definito attraverso il pannello di configurazione

Anche dopo avere emesso la stampa, il file di appoggio dei dati non viene ripulito ed i dati in esso contenuti continueranno ad essere disponibili fino alla stampa successiva, quando verranno sovrascritti.






Attivare le funzioni di Carico e di Stampa

Il pulsante [Genera Adesivi Identificativi] è attivo per default e stabilisce che vengano inviate al file di appoggio dei dati le informazioni che compongono il Cartellino Identificativo.

Per indicare a Shop_Net quale azione intendiamo svolgere su ognuna delle bolle visualizzate nella griglia, è necessario prima selezionare il pulsante che indica l'azione da compiere e poi, la riga della griglia sulla quale questa azione deve essere compiuta, in corrispondenza del pulsante di selezione.

Selezione dell'Azione

Per assegnare un'azione ad una bolla di carico, è necessario selezionare prima il pulsante che indica l'azione da compiere e poi, la riga della griglia sulla quale questa azione deve essere compiuta. Le azioni che si possono selezionare premendo il corrispondente pulsante sono:

- | | | |
|-------------------|---|------------|
| • Prezzi Normali |  | Nor |
| • Prezzi Scontati |  | Sco |
| • Solo CARICO |  | Car |
| • Solo ADESIVI |  | Ade |
| • <u>CANCELLA</u> |  | Can |

Ad ognuna di queste azioni, corrisponde un colore per rendere più riconoscibile e leggibile la disposizione delle azioni che verranno svolte al lancio del ciclo.



In questo esempio, l'Utente ha selezionato prima il pulsante [Prezzi Normali] e poi ha selezionato il pulsante visibile nella colonna "TC" (Tipo Cartellino) della griglia. Poi ha selezionato l'Azione [Solo CARICO] ed infine, ha selezionato il pulsante nella colonna "TC" corrispondente alla seconda riga.

Questa impostazione ordina a Shop_Net di stampare i Cartellini Standard per i 13 Capi della bolla "123" destinata al Magazzino "000" e di eseguire solo il carico dei Capi per la bolla "1234" sullo stesso Magazzino.

La riga sulla quale è stata attivata un'Azione, assume il colore di sfondo uguale a quello del pulsante dell'Azione selezionata. Inoltre, in corrispondenza della colonna "TC" una sigla che corrisponde alla prima tre lettere dell'Azione.

Per disattivare un'Azione è sufficiente selezionare nuovamente il pulsante [TC] della riga.

Si può notare che nella versione standard di Shop_Net non esiste differenza fra l'Azione [Prezzi Normali] e [Prezzo Scontati] perché in questa versione non sono attivabili le stampe di Cartellini speciali, resta comunque indispensabile scegliere una di queste Azioni per ottenere la stampa dei Cartellini identificativi.

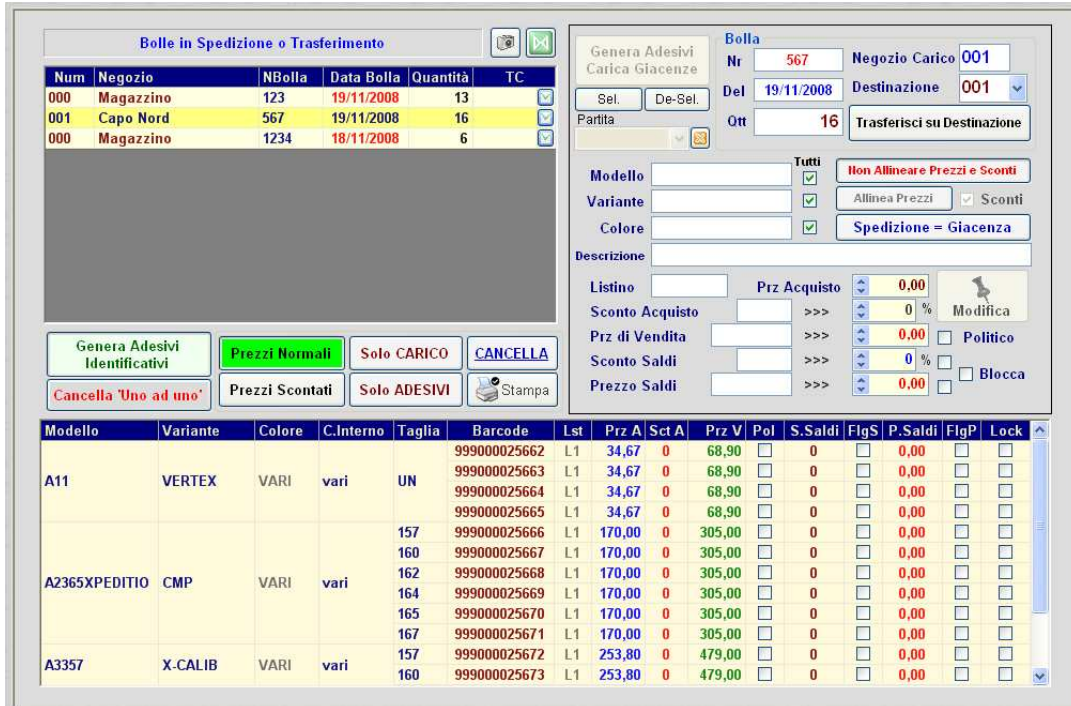


In questo secondo esempio, l'Utente ha ordinato a Shop_Net di stampare solo i Cartellini Standard per i 13 Capi della bolla "123" senza eseguire il carico e di cancellare la bolla "1234".

In questo caso, la Bolla "123" non verrà rimossa dall'Archivio di Transito.

Modifica dei Prezzi e degli Sconti

Quando si seleziona una riga nella griglia delle Bolle, il programma elenca il contenuto nella griglia di visualizzazione del dettaglio.



Num	Negozio	NBolla	Data Bolla	Quantità	TC
000	Magazzino	123	19/11/2008	13	
001	Capo Nord	567	19/11/2008	16	
000	Magazzino	1234	18/11/2008	6	

Modello	Variante	Colore	C.Interno	Taglia	Barcode	Lst	Prz A	Sct A	Prz V	Pol	S.Saldi	FlgS	P.Saldi	FlgP	Lock
A11	VERTEX	VARI	vari	UN	999000025662	L1	34,67	0	68,90		0		0,00		
					999000025663	L1	34,67	0	68,90		0	0,00			
					999000025664	L1	34,67	0	68,90		0	0,00			
					999000025665	L1	34,67	0	68,90		0	0,00			
A2365XPEDITIO	CMP	VARI	vari		157	L1	170,00	0	305,00		0		0,00		
					160	L1	170,00	0	305,00		0	0,00			
					162	L1	170,00	0	305,00		0	0,00			
					164	L1	170,00	0	305,00		0	0,00			
A3357	X-CALIB	VARI	vari		165	L1	170,00	0	305,00		0		0,00		
					167	L1	170,00	0	305,00		0	0,00			
					157	L1	253,80	0	479,00		0	0,00			
					160	L1	253,80	0	479,00		0	0,00			

Da questa posizione è possibile eseguire alcune importanti operazioni di modifica dei Prezzi e degli Sconti. Nell'esempio sono state elencati i 16 pezzi (Capi) contenuti nella bolla "567" destinata al Negozio "001".

Selezionando una delle righe in questa seconda griglia, verranno riportati i dati al Modello selezionato nella sezione di gestione.



Modello	Variante	Colore	C.Interno	Taglia	Barcode	Lst	Prz A	Sct A	Prz V	Pol	S.Saldi	FlgS	P.Saldi	FlgP	Lock
A11	VERTEX	VARI	vari	UN	999000025662	L1	34,67	0	68,90		0		0,00		

E' interessante notare che selezionando la prima colonna della griglia, quella nella quale è definito il Modello, i dati nella sezione di gestione vengono azzerati. Questo accade perché, come spiegato in precedenza, l'Articolo è definito da Modello e Variante quindi indicare solo il modello non sufficiente ad individuare i Capi sui quali si intende agire.

Quando l'Utente volesse estendere l'azione su tutti i capi di un Modello, dovrà indicarlo specificatamente selezionando il flag "Tutti" in corrispondenza della casella di testo "Variante".

La sezione di gestione si imposta automaticamente in base al livello di "profondità" che l'Utente ha stabilito selezionando il modello da modificare in corrispondenza della colonna sulla quale intende estendere l'azione.

In altre parole; nel caso in cui l'Utente intenda modificare il prezzo di vendita di uno specifico Modello/Variante/Colore, dovrà selezionare la riga dell'Articolo da modificare in corrispondenza della colonna del Colore.



Genera Adesivi	Bolla	Nr	567	Negoziario Carico	
Carica Giacenze	Del	19/11/2008	Destinazione		
Sel. De-Sel.	Ott	16	Trasferisci su Destinazione		
Parlita					
Modello	A11	Tutti	<input type="checkbox"/>	Non Allineare Prezzi e Sconti	
Variante	VERTEX	Allinea Prezzi	<input checked="" type="checkbox"/>	Sconti	
Colore	VARI	Spedizione = Giacenza	<input type="checkbox"/>		
Descrizione	PE CASCO VERTEX VENT				
Listino	L1	Prz Acquisto	34,67	<input type="checkbox"/>	Modifica
Sconto Acquisto	0	>>>	0	%	<input type="checkbox"/>
Prz di Vendita	68,9	>>>	68,90		<input type="checkbox"/>
Sconto Saldi	0	>>>	0	%	<input type="checkbox"/>
Prezzo Saldi	0	>>>	0,00		<input type="checkbox"/>

Nel caso appena descritto la sezione di gestione si presenterà come nell'immagine a lato.

Con questa impostazione, Shop_Net agirà solo sulle righe della bolla che corrispondono al Modello "A11", Variante "VERTEX", Colore "VARI".

Selezionando i Flag "Variante" e "Colore" l'azione sarà estesa a tutti i Colori di tutte le Varianti del Modello "A11"

La modifica dei Prezzi si effettua utilizzando le corrispondenti caselle valorizzate modificabili (cerchiate in figura)

Il significato dei Flag "Politico" e "Blocca" è spiegato nel capitolo dedicato ai Prezzi.

La colonna dei prezzi non modificabile è riportata solo per avere un confronto diretto fra vecchio prezzo e prezzo modificato. Dopo avere modificato uno dei valori, premendo il pulsante [Modifica], Shop_Net esegue l'aggiornamento. I dati modificati saranno immediatamente visibili nella griglia.

Allineamento dei Prezzi

Quando tutte le eventuali operazioni di controllo e modifica dei prezzi sono state eseguite, è possibile ordinare al programma di eseguire il ciclo delle Azioni stabilite dall'Utente.

Il pulsante [Genera Adesivi / Carica Giacenze] si attiva solo quando almeno una delle righe nella griglia delle bolle, presenta un'Azione.

Prima di eseguire il comando, è possibile impartire l'ordine di allineamento dei prezzi utilizzando una delle funzioni disponibili:

- Non Allineare Prezzi e Sconti
- Allinea Prezzi (Sconti opzionale)
- Spedizione = Giacenza

L'azione "**Allinea Prezzi**" attiva un ciclo che verifica l'esistenza di ogni Modello/Variante presente nella bolla, e modifica il prezzo di vendita dei Capi individuati allineandoli a quello della bolla.

Questa funzione è comoda, ma può creare difficoltà nel caso in cui l'Utente abbia stampato i prezzi sui Cartellini Identificativi, infatti in questo caso il prezzo di vendita aggiornato potrebbe essere diverso da quello esposto. Il problema si risolve utilizzando per l'allineamento dei prezzi l'apposito pannello: Menu → Vendite → Controllo Prezzi → Allinea Prezzi.

Più utile e meno pericoloso può essere l'utilizzo della funzione [**Spedizione = Giacenza**] che svolge l'operazione opposta a quella appena descritta. Selezionando questo pulsante, il programma esegue una scansione delle giacenze alla ricerca dei Modelli/Variante presenti in bolla e nel caso questi vengano individuati, ne acquisisce il prezzo di Vendita e l'impostazione dei Flag di Sconto.

Cambio di Destinazione dei Capi di una Bolla

La casella "Negoziario Carico" visualizza il codice del Negoziario o del Magazzino di destinazione della bolla selezionata. La stessa informazione è riportata nella casella combinata "Destinazione".

Modificando il contenuto di quest'ultima casella e premendo "Trasferisci su Destinazione", si ottiene il *Trasferimento immediato di tutti i Capi della Bolla* su un altro Negoziario o Magazzino.

Ovviamente, questa operazione deve essere eseguita prima del Carico.

I pulsanti di selezione rapida, il filtro Partite e la stampa della Lista

Il Pulsante **[Sel]** velocizza la selezione delle righe presenti in griglia Bolle, selezionando tutte le righe non ancora definite con l'Azione attiva. Il pulsante **[De-Sel]** de-selaziona tutte le righe da tutte le Azioni. Il **filtro "Partita"** permette di stampare o di agire solo sugli Articoli appartenenti alla *Partita* selezionata. Il pulsante **[Stampa]** apre l'interfaccia di stampa della Bolla visualizzata.

Cancellazione "Uno ad uno"

Può capitare di avere la necessità di eliminare una parte delle righe di carico contenute in una Bolla. Attivando il pulsante **[Cancella 'Uno ad uno']** il programma permette di eliminare una riga per volta selezionandone il Codice a Barre nella griglia di visualizzazione del dettaglio. La riga eliminata viene cancellata definitivamente.

Generazione degli Adesivi e Carico dei Capi in Giacenza

Al termine della fase di impostazione, per ottenere la Stampa ed il Carico è necessario premere il pulsante **[Genera Adesivi / Carica Giacenze]**. Il comando ordina a Shop_Net di eseguire per ogni Bolla l'Azione ad essa associata.



In sostituzione della sezione di gestione, si aprirà la sezione di report delle Azioni che darà indicazioni riguardo al numero dei controlli eseguiti, il numero di Cartellini generati e caricati nel file di appoggio "Adesivi.mdb" e renderà disponibile il pulsante [Avvia Stampa].

La casella di testo modificabile "da Adesivo" indica il numero dell'Adesivo di partenza per gli Utenti che Stampano su formato A4 (Menu → Tabelle → Tabelle di Servizio → Impostazione Stampe → Stampe Standard Cartellini). Una volta eseguito il Carico, dalla griglia delle bolle spariranno le righe delle Bolle caricate.

Conclusione

In questa prima parte del manuale, abbiamo spiegato come Shop_Net distingue gli Articoli Univoci da quelli Generici, come si può eseguire un carico di merce in magazzino o in negozio per la vendita al dettaglio. Abbiamo descritto i pannelli attraverso i quali è possibile generare e stampare i Codici Identificativi, e abbiamo descritto tutte le funzioni che permettono di svolgere in maniera ordinata il delicato lavoro di codifica e di carico.

Prima di procedere con la descrizione di altri importanti pannelli è bene fare un passo indietro e descrivere nel dettaglio gli Archivi e le Tabelle. Questa necessità nasce dall'esigenza di capire con maggiore facilità le caratteristiche di Shop_Net allo scopo di sfruttare a pieno tutte le funzioni che il programma mette a disposizione.